

REGULAMIN KONKURSU „Polonika w Minecraft”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu pod nazwą „Polonika w Minecraft” (zwanego dalej „Konkuresem”) jest Narodowy Instytut Polskiego Dziedzictwa Kulturowego za Granicą „Polonika” z siedzibą w Warszawie, ul. Madalińskiego 101 (kod pocztowy: 02-549), działający na podstawie wpisu do Rejestru Instytucji Kultury prowadzonego przez Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pod numerem 107/2017, NIP 521-380-69-59, REGON 369021810 (zwany dalej „Organizatorem”).
2. Regulamin ustala zasady Konkursu oraz określa prawa i obowiązki uczestników Konkursu.
3. Przyrzekającym nagrody w Konkursie w rozumieniu art. 921 Kodeksu cywilnego jest Organizator.

§ 2 Czas trwania konkursu

1. Konkurs jest organizowany na terenie Rzeczypospolitej Polskiej w okresie od 25 listopada 2023r. do 16 grudnia 2023 r. (dalej również „Okres Trwania Konkursu”).
2. Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia Okresu Trwania Konkursu z ważnych powodów, w szczególności natury technicznej, biznesowej lub ekonomicznej. Przedłużenie Okresu Trwania Konkursu zostanie podane do wiadomości Uczestników w sposób właściwy dla informowania o zmianie niniejszego Regulaminu.

§ 3 Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Do Konkursu mogą przystąpić osoby, które zapoznały się z treścią Regulaminu i go zaakceptowały (dalej łącznie zwani „Uczestnikami”, a każdy osobno „Uczestnikiem”).
2. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna, która ukończyła 10 rok życia, z zastrzeżeniem ust. 3 niniejszego paragrafu.
3. Uczestnik, który nie posiada pełnej zdolności do czynności prawnych, tj. m.in. osoba, która nie ukończyła 18 roku życia, bierze udział w Konkursie za zgodą swojego przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego posiadającego pełną zdolność do czynności prawnych. Wzór zgody na udział w Konkursie stanowi Załącznik 1 do Regulaminu. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji, czy Uczestnik dysponuje zgodą na każdym etapie Konkursu. W razie uzasadnionych wątpliwości, co do posiadania zgody przez Uczestnika i odmowy jej okazania, Organizator zastrzega prawo do dyskwalifikacji Uczestnika.
4. Uczestnikiem Konkursu nie może być pracownik ani członek rodziny osoby zatrudnionej przez Organizatora.
5. W konkursie mogą uczestniczyć osoby, które spełniają wszystkie poniższe kryteria:
 - a) zapoznały się z treścią Regulaminu;
 - b) posiadają legalną wersję gry Minecraft Java w wersji 1.20.1.;
 - c) mają dostęp do Internetu;
 - d) zgłosiły swoje uczestnictwo w Konkursie na serwerze Discord „Polonika w Minecraft”;
 - e) zalogowały się na serwerze Minecraft „Polonika w Minecraft” IP 146.59.52.207, używając #nick podanego w zgłoszeniu.
6. Przed przystąpieniem do udziału w Konkursie Uczestnik zobligowany jest do zgłoszenia swojego uczestnictwa w Konkursie za pośrednictwem serwera Discord „Polonika w Minecraft”. Serwer jest dostępny pod adresem: <https://discord.gg/cAzeqymdn4>. Na wskazanym wyżej

serwerze należy wysłać wiadomość w konwersacji z chatbotem #zglos_sie, według następującego wzoru

#nick - nazwa Uczestnika w grze Minecraft, mail: [adres mailowy Uczestnika]

przykładowo: #uczestnik, mail: uczestnik@mail.com

7. Organizator nie odpowiada za stabilność połączenia internetowego Uczestnika Konkursu ani ze ewentualne problemy z działaniem serwera Discord lub serwera Minecraft.
8. Uczestnik Konkursu przystępując do uczestnictwa w Konkursie wyraża zgodę na zarejestrowanie rozgrywki z udziałem Uczestnika oraz wyraża zgodę na późniejsze wykorzystanie przez Organizatora nagrania z wizerunkiem jego postaci z gry Minecraft oraz nickname Uczestnika. Ewentualne korzystanie z nagrania przez Organizatora ograniczone zostanie do kanałów Organizatora prowadzonych w mediach społecznościowych, w celach informowania o Konkursie, jego przebiegu i wynikach.
9. Uczestnik zrzeka się jakichkolwiek roszczeń z tytułu wykorzystania przez Organizatora nagrania rozgrywki, o którym mowa w ust. 8 niniejszego paragrafu.
10. Organizator może zdyskwalifikować Uczestnika z udziału w Konkursie w sytuacji, w której Uczestnik narusza postanowienia Regulaminu, zakłóca przebieg Konkursu, rozpowszechnia na udostępnionych przez Organizatora kanałach komunikacji treści sprzeczne z prawem, dobrymi obyczajami lub mogące naruszać prawa osób trzecich.

§ 4 Zasady Konkursu

1. Konkurs polega na zdobyciu jak największej liczby punktów w jak najkrótszym czasie rozgrywki. Zasady punktacji zostaną opisane w dalszej części niniejszego paragrafu.
2. Zasady punktacji:
 - a) 1 punkt – za kliknięcie w przełącznik zliczający liczbę dni na serwerze. Kliknięcie dostępne jest tylko raz w ciągu danego dnia. Brak kliknięcia jest tożsamy z brakiem zaliczenia dnia;
 - b) 5 punktów – za znalezienie każdego przedmiotu „znajdźki”;
 - c) 10 punktów – za wykonanie jednego „questa”.
3. Ogłoszenie zakończenia Konkursu nastąpi 16 grudnia 2023 r. o godzinie: 9:30 w trakcie wydarzenia na serwerze „Polonika w Minecraft”.

§ 5 Informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych zbieranych i przetwarzanych w związku z organizacją i realizacją Konkursu jest Organizator, tj. Narodowy Instytut Polskiego Dziedzictwa Kulturowego za Granicą „Polonika” z siedzibą w Warszawie (02-549), ul. Madalińskiego 101, tel.: 22 270 14 66 (dalej „Administrator”). Dane osobowe Uczestników Konkursu mogą być przetwarzane w celu:
 - a) uczestnictwa w Konkursie - podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest prawnie uzasadniony interes Administratora,
 - b) wypełniania przez Administratora obowiązków dotyczących przechowywania dowodów księgowych – podstawą prawną przetwarzania jest niezbędność do

wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze wynikającego z przepisów o rachunkowości,

- c) ewentualnie w celu dochodzenia roszczeń lub obrony przed roszczeniami związanymi z Organizacją w Konkursu – podstawą prawną przetwarzania jest niezbędność do realizacji prawnie uzasadnionego interesu Administratora; uzasadnionym interesem Administratora jest możliwość dochodzenia przez niego roszczeń oraz obrony przed roszczeniami wynikającymi z uczestnictwa w Konkursie.
2. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne dla wzięcia udziału w Konkursie. Dane osobowe będą przetwarzane dla potrzeb realizacji Konkursu. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest ich niezbędność do wywiązania się z obowiązku realizacji konkursu - art. 6 ust. 1 lit. c) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE, obowiązujące od dnia 25.05.2018 r. (dalej jako „**RODO**”).
3. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres trwania Konkursu oraz okres przedawnienia roszczeń związanych z udziałem w Konkursie, a także ewentualny okres dochodzenia roszczeń i okres dokonania rozliczeń publicznoprawnych.
4. Uczestnik, który udostępnił swoje dane osobowe, ma prawo do żądania:
 - a) dostępu do swoich danych osobowych, na podstawie art. 15 RODO, tj. do uzyskania od Administratora potwierdzenia, czy przetwarza dane osobowe oraz prawo uzyskania dostępu do tych danych (w tym ich kopii), a także w szczególności do następujących informacji: i. o celach przetwarzania danych, ii. o kategoriach przetwarzanych danych, iii. o odbiorcach lub kategoriach odbiorców, którym Administrator ujawnił lub którym ma zamiar ujawnić dane, iv. o możliwości skorzystania z praw w zakresie ochrony danych osobowych i o sposobie ich realizacji, v. o prawie do wniesienia skargi do organu nadzorczego, vi. o zautomatyzowanym podejmowaniu decyzji, w tym o profilowaniu, a także jego konsekwencjach;
 - b) sprostowania danych, na podstawie art. 16 RODO, tj. do żądania od Administratora niezwłocznego sprostowania danych osobowych, które są nieprawidłowe oraz do żądania uzupełnienia niekompletnych danych osobowych;
 - c) usunięcia danych, na podstawie art. 17 RODO, tj. do żądania od Administratora niezwłocznego usunięcia danych osobowych (zwane również „prawem do bycia zapomnianym”);
 - d) ograniczenia przetwarzania danych, na podstawie art. 18 RODO, tj. do żądania od Administratora ograniczenia przetwarzania danych osobowych w następujących przypadkach, gdy: i. Uczestnik Konkursu kwestionuje prawidłowość danych osobowych przetwarzanych przez Administratora, ii. przetwarzanie danych osobowych jest niezgodne z prawem, a sprzeciwiono się usunięciu danych, iii. Administrator nie potrzebuje już danych osobowych, ale są one potrzebne Uczestnikowi Konkursu do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń;
 - e) przenoszenia danych, na podstawie art. 20 RODO, tj. do otrzymania w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie danych osobowych dostarczonych do Administratora oraz żądania przesłania tych danych innemu administratorowi danych, jeśli jest to technicznie możliwe. Prawo to przysługuje jeśli: i. przetwarzanie odbywa się w sposób zautomatyzowany, ii. dane przetwarzane są na podstawie zgody lub w związku z umową.
5. Prawa, o których mowa powyżej, mogą być wykonywane poprzez przesłanie stosownego wniosku:

- a) w formie pisemnej, na adres Organizatora: Narodowy Instytut Polskiego Dziedzictwa Kulturowego za Granicą „Polonika” z siedzibą w Warszawie (02-549), ul. Madalińskiego 101,
 - b) drogą e-mail na adres: kontakt@polonika.pl
6. W przypadku uznania, iż przetwarzanie danych osobowych przez Administratora narusza przepisy prawa, w szczególności postanowienia RODO, Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego.

§ 6 Nagrody

1. Każdy Uczestnik Konkursu, który dokonał zgłoszenia zgodnie z § 3 Regulaminu, niezależnie od zdobytej punktacji, otrzyma nagrodę w postaci rangi „Traveller” na kanale Discord „Polonika w Minecraft”.
2. Każdy Uczestnik, który wykonał wszystkie wymagane „questy” z co najmniej 5 (pięciu) „Poloników”, znalazł 20 (dwadzieścia) „znajdziek” i logował się co najmniej dziesięciokrotnie w trakcie trwania Konkursu, otrzyma nagrody w postaci:
 - a) Legendarnego przedmiotu dostępnego dla postaci w grze zgłoszonej do Konkursu;
 - b) Dostępu do zapisu filmu dokumentującego pracę na filmem Żelaznego o serwerze „Polonika w Minecraft” (backstage);
 - c) Rangi „Explorer” na kanale Discord „Polonika w Minecraft”;
3. 5 (pięciu) Uczestników, którzy najszybciej zdobyli największą liczbę punktów w grze otrzymają nagrodę w postaci:
 - a) Rangi „Champion” na kanale Discord „Polonika w Minecraft”;
 - b) 1 (jednej) godziny gry z Youtuberem „Żelaznym” na serwerze „Polonika w Minecraft” (dalej jako „Gra”). Szczegóły dotyczące ww. gry zostaną opisane w ust. 4 niniejszego paragrafu.
4. Wskazana w ust. 3 lit. b niniejszego paragrafu Gra jest grą grupową, która odbędzie się w jednym z trzech zaproponowanych przez Organizatora terminów. Ostateczny termin Gry zostanie potwierdzony większością głosów w głosowaniu 5 Uczestników wskazanych w ust. 3 niniejszego paragrafu.
5. Uczestnicy, którzy zgodnie z ust. 1, 2 i 3 niniejszego paragrafu zakwalifikowali się do otrzymania nagród, zostaną poinformowani o ich przyznaniu drogą elektroniczną, na adres e-mail wskazany w zgłoszeniu do udziału w Konkursie oraz poprzez wiadomość na komunikatorze discord. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędnie wskazane przez Uczestnika dane kontaktowe skutkujące uniemożliwieniem kontaktu z Uczestnikiem lub przyznania nagrody.
6. Ogłoszenie wyników Konkursu odbędzie się w dniu 16 grudnia 2023 r. Nagrody zostaną przyznane Uczestnikom do dnia 31 stycznia 2024 r.
7. Ogłoszone wyniki Konkursu są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
8. Przyznane nagrody nie mogą być wymienione na gotówkę ani na inne rzeczy.

§ 7 Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Konkursu Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie niezwłocznie, w czasie trwania Konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ogłoszenia wyników Konkursu.

2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie będzie rozpatrywana przez Organizatora.
3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora z dopiskiem Konkurs - „Polonika w Minecraft”.
4. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 30 dni.

§ 8 Postanowienia końcowe

1. Przystępując do Konkursu Uczestnik akceptuje niniejszy Regulamin.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania Uczestników konkursu, którzy naruszyli postanowienia niniejszego Regulaminu.
3. Regulamin Konkursu będzie dostępny przez cały czas trwania Konkursu w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej Organizatora pod linkiem: <https://polonika.pl/co-nowego-/konkurs-minecraft>.
4. Organizator ma prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Wszelkie zmiany Regulaminu będą ogłoszone i dostępne na stronie Organizatora: <https://polonika.pl/co-nowego-/konkurs-minecraft>. Zmiany w Regulaminie będą obowiązywały z dniem opublikowania Regulaminie na ww. stronie.
5. Uczestnicy Konkursu/Rodzice i Opiekunowie prawni mogą kontaktować się z Organizatorem drogą elektroniczną wysyłając e-mail pod adres: kontakt@polonika.pl
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego oraz ustawy o prawie autorskim oraz prawach pokrewnych.

*Dokument zaakceptowany
pod względem prawnym*

Przemysław Wierzbicki
Adwokat